

専門分野：

教科教育実践学（技術）

研究分野：

小学校プログラミング教育，STEAM 教育，ゲームと教育，ICT を利活用した教育方法

自己紹介：

令和 7 年度よりコースに所属しています。厳密には先端教職課程カリキュラム開発センター（C-TEX）の所属で，教育方法・生徒指導マネジメントコース（KSM）と兼務させていただいています。KSM の前身となる授業実践開発コースの修了生で，小中高で合わせて 17 年勤めていました。実務家教員とまではいかないし，研究者としてもまだまだ駆け出しなので KSM の皆さんと共に学んでいきたいと思っています。

プログラミングや ICT 等のコンピュータを扱う授業や研究を行うことが多いですが，基本的にアナログ人間でペイ〇イ等も使っていないし，マイナンバーカードも最近しぶしぶ作成しました。本質的には自然や生き物の方に興味があるのかもしれませんが（元々，生物の教員だったので）。

ゼミについて：

僕で対応できる研究テーマかどうかについて，ゼミ配属前にご相談いただけたらと思います。基本的に皆さんの研究テーマにできるだけ沿うように指導したいと思います。ゼミのペースも相談して決めたいと思います（基本は週 1）。自然棟 1 階に研究用スペースを用意しますので，そこで研究してもらえばその都度対応できます。マストではないですが，研究するからには学会発表や論文投稿を目指していく方針です。